



1 概念大解碼：小數除法唔使驚！



小數除法：好似好難，但其實同普通除法分別不大！

重點①：直式必需整齊

重點②：除數必需是「整數」 ➡ 要搞清楚甚麼是除數/被除數！

💡 重溫：邊個係被除數？邊個係除數？

$$\begin{array}{c} \boxed{11} \div \boxed{5} = 2 \dots 1 \\ \text{(被除數)} \quad \text{(除數)} \quad \text{(商)} \quad \text{(餘數)} \end{array}$$

2 鐵律一：「除數」必須是整數！

★ Titanic 絕招：「You Jump, I Jump!」

「You (除數) Jump 幾多步，I (被除數) Jump 幾多步」

例子 1：各向右跳 1 步

$$176.4 \div 4.2$$

$$\begin{array}{r} 42 \\ 4.2 \overline{) 176.4} \\ \underline{16} \\ 84 \\ \underline{84} \\ 0 \end{array}$$

★ 小數點：上天堂 (向上拉)

★ You Jump! I Jump!

直式必需對齊位！

★ You Jump! I Jump!

$$176.4 \div 4.2 = 1764 \div 42 = 42$$

例子 2：各向右跳 2 步

$$0.792 \div 0.09$$

$$\begin{array}{r} 88 \\ 0.09 \overline{) 0.792} \\ \underline{72} \\ 72 \\ \underline{72} \\ 0 \end{array}$$

★ 小數點：上天堂 (向上拉)

★ You Jump 2 格! I Jump 2 格!

★ You Jump 2 格! I Jump 2 格

$$0.792 \div 0.09 = 79.2 \div 9 = 8.8$$



3 鐵律二：除唔盡點算好？ 🤖 🐱



A 本身「冇」小數點：

如有餘數/除不到 ➡ 補「.」補「0」！

口訣：「.」上天堂 (向上拉)，0 落地獄 (向下拉)」

A1：除唔盡有餘數

$$8 \div 5$$

$$\begin{array}{r} 1.6 \\ 5 \overline{) 8.0} \\ \underline{5} \\ 3 \\ \underline{3} 0 \end{array}$$

★有餘數⇒補「.」補「0」
★「.」上天堂 (向上拉)
★「0」落地獄 (向下拉)

$$\begin{array}{l} 8 \div 5 \\ = 1.6 \end{array}$$

A2：一開始就唔夠除

$$2 \div 5$$

$$\begin{array}{r} 0.4 \\ 5 \overline{) 2.0} \\ \underline{2} 0 \end{array}$$

★小數點前沒有數字⇒補「0」
★除不到⇒補「.」補「0」
★「.」上天堂 (向上拉)

$$\begin{array}{l} 2 \div 5 \\ = 0.4 \end{array}$$



鐵律二：本身「有」小數點點算？🧐👹



B 已經補咗「0」或本來已有小數點：

不用再補「.」，將原本的「.」直推上天堂！

再有餘數 ➡ 補多個「0」繼續向下拉 ➡ 直到冇餘數為止！

B1：補 1 個 0 繼續除

$$12.4 \div 5$$

$$\begin{array}{r} 2.48 \\ 5 \overline{) 12.40} \\ \underline{10} \\ 24 \\ \underline{20} \\ 40 \\ \underline{40} \\ 0 \end{array}$$

★「.」上天堂(向上拉)
★本來已有小數點 ➡ 有餘數

①補個「0」
②「0」落地獄(向下拉)

$$\begin{array}{l} 12.4 \div 5 \\ = 2.48 \end{array}$$

B2：補 2 個 0 繼續除

$$427 \div 4$$

$$\begin{array}{r} 106.75 \\ 4 \overline{) 427.00} \\ \underline{4} \\ 27 \\ \underline{24} \\ 30 \\ \underline{28} \\ 20 \\ \underline{20} \\ 0 \end{array}$$

★有餘數 ➡ 補「.」補「0」
★「.」上天堂(向上拉)
「0」落地獄(向下拉)
★「再」有餘數

①補多個「0」
②「0」落地獄(向下拉)
③繼續「÷」

直到沒有「餘數」為止

$$\begin{array}{l} 427 \div 4 \\ = 106.75 \end{array}$$



實戰一：You Jump I Jump 題

列橫式及直式計算：

$$14.28 \div 3.4$$

實戰二：上天堂落地獄題

列橫式及直式計算：

$$18 \div 8$$



實戰三：無盡補零題

列橫式及直式計算：

$$10.6 \div 4$$



實戰四：雙重陷阱大魔王

列橫式及直式計算：

$$0.135 \div 0.06$$



實戰答案區 (橫式及直式)

實戰一：

$$14.28 \div 3.4 = 142.8 \div 34 = \underline{4.2}$$

★小數點：上天堂 (向上拉)
★You Jump 1格!
I Jump 1格!

實戰二：

$$18 \div 8 = \underline{2.25}$$

★有餘數⇒補「.」補「0」
★「.」上天堂 (向上拉)
「0」落地獄 (向下拉)
★再「有餘數」
↓
①補多個「0」
②「0」落地獄 (向下拉)
③繼續「-」
↓
直到沒有「餘數」為止

實戰三：

$$10.6 \div 4 = \underline{2.65}$$

★「.」上天堂 (向上拉)
★本來已有小數點⇒有餘數
↓
①補個「0」
②「0」落地獄 (向下拉)

實戰四：

$$0.135 \div 0.06 = 13.5 \div 6 = \underline{2.25}$$

★小數點：上天堂 (向上拉)
★You Jump 2格!
I Jump 2格!
★本來已有小數點⇒有餘數：①補「0」
②「0」落地獄